

GOTOWANIE NA EKRANIE - KANAPKOWO

Klasa 1a wspólnie z klasą 1c ze Szkoły Podstawowej nr 5 w Słupsku spotkała się on-line na platformie Meet w ramach photonowej innowacji pedagogicznej. Uczniowie losowali numery od 1 do 6, pod którymi ukryły się kanapkowe zwierzątka. Zadaniem pierwszaków było zaprogramowanie tak robota, by dotarł do wylosowanej liczby a następnie wykonanie kanapki zgodnie z instrukcją rysunkową. Podczas zajęć uczniowie rozmawiali o zdrowym odżywianiu, a wspólnie spożyty posiłek smakował wyśmienicie.