

ULEPIMY DZIŚ BAŁWANĄ?

W spotkaniu uczestniczyła klasa 2a z klasą 2c ze Szkoły Podstawowej nr 5 z OI w Słupsku. Uczniowie zbierali z maty wszystkie elementy wybranego dla nich przez partnerów bałwanek, a następnie "ulepili bałwanek". W napisanym przez dzieci kodzie pojawił się czujnik dotyku. Robot nie mógł przejść dalej, jeśli nie został pogłaskany przez dziecko po głowie. Zabawa była fantastyczna, a programowanie Photona czystą przyjemnością.