

SZKOLNE OBCHODY #DBI2022

Dzieci z klas 1-3 grały gry edukacyjne i oglądały filmy edukacyjne na platformie sieciaki. pl.
Klasa 3b stworzyła kalambury - alternatywę dla spędzania czasu przed komputerem.
Uczniowie wykonali prace plastyczne- tworzenie scenek komiksowych o konieczności przestrzegania zasad bezpieczeństwa w internecie. Układali kodeksy oraz tworzyli plakaty wykorzystując poznany program.